

Rekendoel: oriëntatie met getallen tot 100

Kattentocht

Benodigheden

Een brede tafel om aan te spelen.

Aantal spelers

Twee spelers.

Doel

Zet als eerste jouw katten op de juiste volgorde op de getallenlijn!

Vorbereiding

Plaats de 0 kaart aan het begin van de tafel en de 100 kaart aan het eind van de tafel. Schud de poezenkaarten en maak er een gedekte stapel van. Plaats nu 4 kaarten van de gedekte stapel op de juiste volgorde tussen de 0 en 100. Trek nu ieder 5 kaarten van de gedekte stapel, maar kijk er nog niet naar!

Het spel

Iedere speler start met 5 kaarten waarvan hij nog niet weet wat erop staat. Als het spel begint mag iedere speler de kaarten omdraaien en proberen te plaatsen op de juiste plek op de getallenlijn. Omdat er steeds kaarten bijkomen van beide spelers is dit een uitdaging en een beetje chaotisch.

Wie lukt het om als eerste zijn vijf kaarten kwijt te zijn? Je kunt het spel uitdagender maken door meer kaarten toe te voegen aan het begin of meer kaarten in je hand.

Klasklaar.nl

0



Klasklaar.nl

100



Klasklaar.nl

1



Klasklaar.nl

4



Klasklaar.nl

6



Klasklaar.nl

8



Klasklaar.nl

12



Klasklaar.nl

15



Klasklaar.nl

16



Klasklaar.nl

19



Klasklaar.nl

22



Klasklaar.nl

23



Klasklaar.nl

25



Klasklaar.nl

27



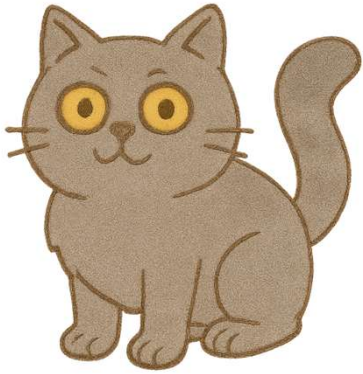
Klasklaar.nl

31



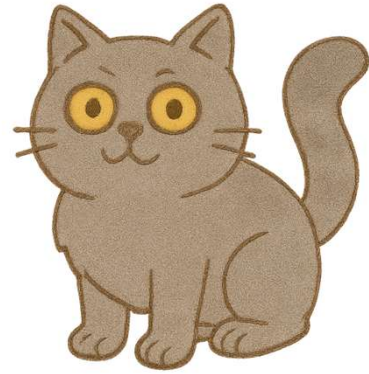
Klasklaar.nl

33



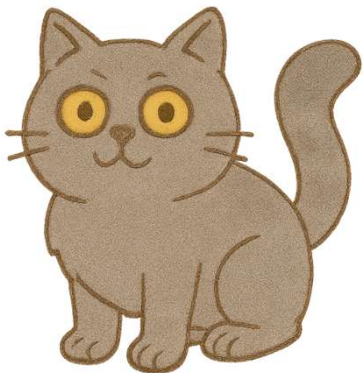
Klasklaar.nl

35



Klasklaar.nl

38



Klasklaar.nl

42



Klasklaar.nl

44



Klasklaar.nl

48



Klasklaar.nl

49



Klasklaar.nl

53



Klasklaar.nl

54



Klasklaar.nl

55



Klasklaar.nl

56



Klasklaar.nl

66



Klasklaar.nl

67



Klasklaar.nl

68



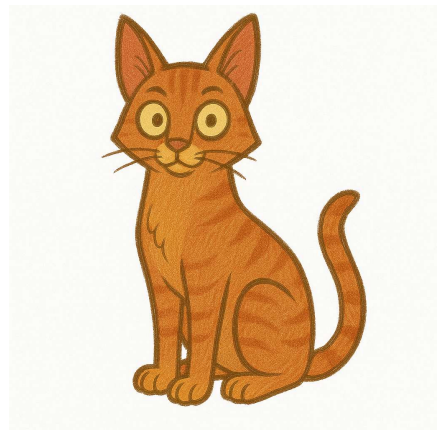
Klasklaar.nl

69



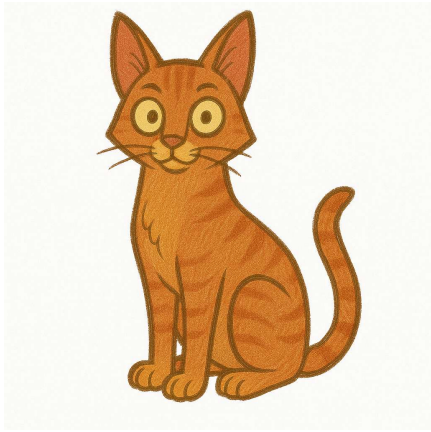
Klasklaar.nl

71



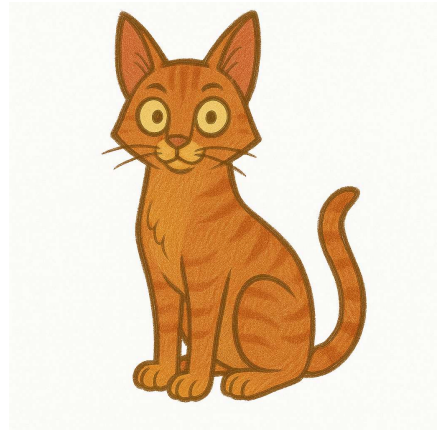
Klasklaar.nl

73



Klasklaar.nl

74



Klasklaar.nl

76



Klasklaar.nl

81



Klasklaar.nl

84



Klasklaar.nl

86



Klasklaar.nl

88



Klasklaar.nl

92



Klasklaar.nl

94



Klasklaar.nl

95



Klasklaar.nl

98



Klasklaar.nl